

Programmazione classe prima:

MATEMATICA:

RELAZIONI E FUNZIONI:

- Le tabelle
- I grafici
- L'organizzazione dei dati
- Il calcolo delle frequenze assolute e relative
- La rappresentazione grafica dei dati
- Calcolo della moda, media e mediana
- Il piano cartesiano e la rappresentazione di grandezze

NUMERI:

- L'individuazione e rappresentazione di un insieme usando l'opportuna simbologia
- I sottoinsiemi
- Le operazioni di unione ed intersezione tra insiemi
- Rappresentazione dei numeri sulla semiretta orientata
- Le quattro operazioni in \mathbb{N} usando gli algoritmi scritti e procedimenti mentali
- Stime numeriche
- Le proprietà delle operazioni
- Le espressioni: calcolo e risoluzione di problemi
- La formalizzazione e risoluzione di un problema
- Le potenze e le loro proprietà
- I numeri in forma esponenziale e l'ordine di grandezza
- La scomposizione dei numeri naturali in fattori primi
- I multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri
- Il calcolo di mcm e MCD

SPAZIO E FIGURE:

- Gli elementi geometrici fondamentali
- Gli angoli
- Le misure del sistema metrico decimale e sessagesimale
- La risoluzione dei problemi geometrici utilizzando il linguaggio grafico-simbolico.
- Le relazioni tra le rette nel piano
- I poligoni (caratteristiche generali)
- I triangoli e le loro caratteristiche.
- La misura del perimetro

SCIENZE:

Introduzione al metodo scientifico e alle scienze

CHIMICO-FISICO

La materia

- Cos'è la materia
- Stati di aggregazione
- Massa, peso, densità, pesospecifico

Calore e temperatura

- Calore, temperatura e loro misura
- Cambiamenti di stato
- Dilatazione termica
- Propagazione del calore

BIOLOGIA

La cellula

- Caratteristiche dei viventi
- Struttura della cellula
- Dalla cellula all'organismo
- Riproduzione cellulare

I viventi

- Regno Monere
- Regno Protisti
- Regno Funghi
- Regno Piante
- Regno Animali